



INSTRUKCJA Q3Q

PRZYGOTOWANIE DO GRY!

Potasuj wszystkie karty i rozdaj każdemu po 12. Jeśli chętnych do gry jest więcej niż 5, rozdaj im po równo wszystkie karty, a pozostałe włóż do pudełka. Nikt nie może podglądać swoich kart, wszyscy kładą je awerssem do góry przed sobą. Grę rozpoczyna twardziel, który najdłużej nie mrugnie.

JAK GRAĆ?

Wybierz jedno słowo spośród trzech napisanych na awersie i powiedz je na głos. Następnie szybko odkryj kartę od siebie, obrazkiem w stronę innych graczy i połóż ją na środku. Teraz możliwe są trzy sytuacje:



1. Obrazek na rewersie nie pasuje do wybranego słowa.

Nie rób nic, a osoba po lewej rozpoczyna nową rundę dokładając kolejną kartę do stosu środkowego. Jeśli ktoś się pomyli, i zakryje stos dłonią, musi zabrać stos i dodać go na spód swojej talii kart, a następnie zaczyna nową rundę.

2. Obrazek na rewersie pasuje do wybranego słowa.

Wszyscy jak najszybciej starają się zakryć stos środkowy dłonią. Ten, kto zrobi to jako ostatni, musi zabrać stos i dodać go na spód swojej talii kart, a następnie zaczyna nową rundę.

3. Na imprezę wpada Qczek!

Jeśli zobaczycie Qczka, najsilniejszego z najsilniejszych, najprzystojniejszego z najprzystojniejszych i najskromniejszego ze wszystkich skromnych, to wykonajcie szybko poniższe akcje. Najczęściej to co on, bo jest najmądrzejszy z najmądrzejszych, chyba że nie jest w humorze...

Gdy ktoś odkryje kartę z Qczkiem, nie zwlekaj! Osoba, która nieprawidłowo lub jako ostatnia wykona akcję specjalną, to zabiera stos środkowy i dodaje go na spód swojej talii kart, a następnie zaczyna nową rundę. Poniższe działania musicie wykonać w podanej kolejności.



QCZEK PATRZY!

Nie zakrywaj stosu dłonią i nie ruszaj się przez 3 sekundy!



QCZEK ATAKUJE!

Nie zakrywaj stosu dłonią i zrób unik!



QCZEK NAPINA!

Pokaż biceps i zakryj stos dłonią.



QCZEK PODRYWA!

Popraw fryz i zakryj stos dłonią.



QCZEK PIEJE!

Zakryj stos dłonią i piej z Qczkiem!

Ten, kto będzie najdłużej albo najciekawiej piął, odkłada dodatkowo jedną ze swoich kart na stos środkowy.

Tracisz rundę jeśli podejrzysz karty, nie zauważysz że jest Twoja kolej lub będziesz zbyt długo zastanawiać się nad wyborem słowa podczas swojej rundy. Utrzymajcie szybkie tempo!

CEL GRY

Gra kończy się, gdy ktoś pozbędzie się wszystkich kart. Najczęściej z graczy zwycięża!

SQUAMATA



www.squamata.com.pl

instagram: [squamata.ig](https://www.instagram.com/squamata.ig)

facebook: [squamata.fb](https://www.facebook.com/squamata.fb)